OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

EYE OF THE BEHOLDER III
ASSAULT ON MYTH DRANNOR

アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII™

PC-9801/9821シリーズ版

ユーザーズ・マニュアル

このたびは、弊社製品「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ ～アサルト・オン・ミス・ドラナー～」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
本ゲームの実行にはハードディスクが必要です。以下にご説明する手順にしたがって、ハードディスクへのインストール（組込み）を行なってから、ゲームをお楽しみください。

本ゲームの実行には、マウス及びキーボードが必要です。
また、フロッピーディスクだけのハード構成では実行できません。

も　く　じ

製品の構成……………………………………………2
インストールの操作………………………………3
セットアップの操作………………………………4
拡張メモリの設定…………………………………6
ゲームの開始………………………………………8
動作環境の確認……………………………………9
ゲームの終了………………………………………10
ゲームのセーブ……………………………………10
「アイ・オブ・ザ・ビホルダーII」のパーティを移す…11

製　品　の　構　成

このパッケージには、以下のものが入っています。
ご確認ください。

- フロッピーディスク（5枚組）
  - ①スタートアップ ディスク
  - ②インストール ディスク1
  - ③インストール ディスク2
  - ④インストール ディスク3
  - ⑤インストール ディスク4
- ユーザーズ・マニュアル
  （ユーザー登録カード）
- リファレンス・マニュアル

インストールの操作

インストールを行なうためには、ハードディスク上に**10MB以上**の空き領域が必要です。事前に、ハードディスクの空き容量をご確認ください。

インストールの操作は、専用のインストーラ「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ ハードディスク インストーラ」を使用して、以下のように行ないます。
解説では、例としてインストールするハードディスクを**ドライブA**、フロッピーディスクを**ドライブB**としています。

まず、パソコンをハードディスクで起動します。
スタートアップ ディスクを**ドライブB**にセットして、次の操作でインストーラを起動します。

A>B：INSTALL ↵

インストーラーが起動すると、メニュー画面に移ります。操作はすべてマウスで行ない、各項目はマウスの左ボタンをクリックして決定します。

①インストールするディレクトリの指定
ディレクトリ名はデフォルトで**EOB3**となっていますが、変更することもできます。インストール先のディレクトリ名を変更する場合は、デフォルトのディレクトリ名(EOB3)を左クリックした後、キーボードで入力して↵を押してください。8文字まで設定できます。
ここで指定したディレクトリは自動的に作成されます。

②インストールの実行
表示されるメッセージにしたがって、**インストールディスク1**から**インストールディスク4**まで、順次ディスクを入れ換えます。

インストールの操作が終了してしまえば、以降のゲームの実行にはインストールディスク1～4は必要ありません。大切に保管しておいてください。

インストールの終了後、専用のハードウェア設定プログラムで、現在ご使用のハードウェア構成にあわせたセットアップを行ないます。

インストールを行なったディレクトリをカレントディレクトリにして、次の操作でハードウェア設定プログラムを起動します。

```
A>SETUP ↵
```

ハードウェア設定プログラムが起動すると、メニュー画面に移ります。操作はすべてマウスで行ない、各項目はマウスの左ボタンをクリックして決定します。グラフィック、BGM、効果音の各項目を、ご使用のハードウェア構成にあわせて設定してください。

☞《注意》
ハードウェア設定プログラムによる設定は、ご使用のハードウェア構成にあわせて正しく行なってください。誤動作の原因になります。

グラフィック機能

本ゲームは、16色と256色の２種類のグラフィック表示機能を内蔵しています。以下のハードウェア環境でご使用になる場合は、256色表示でお楽しみいただけます。

●パソコン本体に256色表示機能がある場合

PC-9821シリーズの以下のモデル

MULTi：S1, S2, Ce, Ce2
MATE：Ae, As, Ap, Af, As2, Ap2, An
Be, Bs, Bp, Bf
Xe, Xs, Xp, Xn

●ウィンドウ・アクセラレータを使用する場合

本ゲームが対応しているウィンドウ・アクセラレータ・ボードは以下のとおりです。

メルコ社…………WAB-S／1000／2000
WAP-2000／4000
WSR-E
I／Oデータ社……GA-1024A／AL
GA-1280A／AL
GA-98NBI／IMG
カノープス社……Power Window 801G／805i／928G／928 II

※上記以外のボードはサポートしていません。

※ボードにより対象ディスプレイが異なっていますので、ディスプレイを再度ご確認ください。

本ゲームは、起動時にグラフィック機能の判定を行ない、256色表示可能な場合は自動的に256色表示となります。

BGM機能

本ゲームのBGMの再生は、以下のサウンドボードに対応しています。

日本電気…………………………PC-9801-26K
PC-9801-86
クリエイティブメディア社………サウンドブラスター16

MIDI音源(MT-32／SC-55／mk II)にも対応しています。
MIDIをご使用になる場合は、以下のいずれかを選択してください。

ローランド社……………………MPU-PC98 II
RSC-15N

効果音機能

効果音を再生するには以下のボードが必要です。

日本電気	PC-9801-86
クリエイティブメディア社	サウンドブラスター16

※PC-9801-26Kでは効果音を再生することはできません。

拡張メモリの設定

本ゲームの実行には、**1.6MB以上のユーザーメモリ**が必要です(3.6MB以上を推奨)。これは、本体のメインメモリ640KBの他に、最低でも1MB以上の拡張メモリが使用可能な状態になってることが必要という意味です。

現在拡張メモリを使用していない場合は、**CONFIG. SYS**ファイルの内容を変更して、拡張メモリを使用可能にする必要があります。下記の設定例のように変更すれば、1MBの拡張メモリが使用可能になります。
CONFIG. SYSファイルは、ご使用の環境によって設定内容が異るのでご注意ください。
また例では、必要なファイルがルートディレクトリにあるものとしています。実際の設定にあたっては、ご使用のハードディスクのディレクトリ構成に合わせた設定を行なってください。

使用環境により、ハードディスクの**CONFIG. SYS**ファイルを変更できない場合は、以下の手順で起動ディスクを作成してください。

①フロッピーディスクを、システムファイルとしてフォーマットします。

FORMAT　B：　／S↵　（ドライブBでフォーマットする場合）

②設定例のCONFIG. SYSファイルを作成します。
③必要な拡張メモリドライバをすべてコピーします。

HIMEM. SYS
EMM386. EXE

☞CONFIG. SYSファイル、拡張メモリドライバ、およびFORMATコマンドなどに関する詳細は、MS-DOSのマニュアルを参照してください。

CONFIG. SYSファイルの設定例

拡張メモリドライバ(**EMM386. EXE**および**HIMEM. SYS**)が必要です。

```
BUFFERS=8
FILES=16
SHELL=A:¥COMMAND. COM  A:¥  /P  /E:512
DEVICE=A:¥HIMEM. SYS
DEVICE=A:¥EMM386. EXE  /P=48
DOS=HIGH
```

☞サンプルとして、「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ」をインストールしたディレクトリに、「CONFIG. SYS」と「AUTOEXEC. BAT」を用意してあります。ご参照ください。

ゲームの開始

ゲームを開始するには、スタートアップディスクが必要です。
また、起動ディスクを使用してパソコンを起動する場合は、起動ディスクもご用意ください。起動時の操作は以下のとおりです。

①パソコンを起動します。
パソコンをハードディスクから起動します。起動ディスクを使用する場合は、起動ディスクをセットしてから、パソコンの電源をONにします。
いずれの場合も、パソコン自体の起動時にはスタートアップディスクは使用しません。

②スタートアップディスクをセットします。

③インストールしたディレクトリ(**ドライブAのEOB3**とします)を、カレントディレクトリにします。

```
A>CD  EOB3 ↵
```

④起動コマンド(**EOB3.EXE**)を入力して、ゲームを起動します。

```
A>EOB3 ↵
```

ゲームが起動し、オープニング・デモが始まります。オープニング・デモは ESC キーにより中断することができます。

動作環境の確認

インストールの操作が正常に終了し、ゲームの開始の操作を行なったにもかかわらず、ゲームが正しく動作しない場合には、以下の原因が考えられます。

①ゲームの起動時にスタートアップディスクが正しくセットされていない。
起動時には、必ずスタートアップディスクが必要です。

②ハードウェア設定が正しくない。
ハードウェア設定が正しく設定されていない場合、ゲームは起動しません。もう一度、ハードウェア設定の操作を行なって、正しく設定し直してください。

③メモリが十分でない。
本ゲームの実行には、1.6MB以上のユーザーメモリが必要です。
さらに、MS-DOS付属の拡張メモリドライバにより、拡張メモリが使用可能な状態になっていなければなりません。
また、フリーメモリ(本体空きメモリ)は、**540KB(552960バイト)**以上必要です。

空きメモリは、MS-DOS付属のコマンドCHKDSK. EXEで確認することができます。本ゲームの実行には、拡張メモリドライバ以外のデバイスドライバは一切組込む必要がありません。必要なメモリが不足している場合は、CONFIG. SYSファイルを変更して必要なメモリを確保してください。

④日本語フロントエンド・プロセッサが、本ゲームの実行に影響を与えることがあります。本体メモリの確保状態(③)にかかわらず、日本語フロントエンド・プロセッサを組み込まずにご使用くださるようお願いします。

⑤ディスクキャッシュ・ドライバを組込まないでください。
また、以下のドライバを組込む必要はありません。

- 各種アクセラレータドライバ
- 各種音源ボード用ドライバ

⑥パソコン本体のCPUを改造した場合は、サポートをいたしかねます。

ゲームの終了

ゲームを終了するには、以下の「終了の操作」を行ないます。

①ゲームを終了する場合は、メイン画面右下にある CAMP ボタンを左クリックしてキャンプメニューを表示させ、**「ゲームをやめる」**を選択します。最後に確認メッセージが表示されるので、**「はい」**を選択します。

②MS-DOSに戻ったことを確認し、**スタートアップディスク**をとりだしてから、パソコン本体の電源をOFFにします。

ゲームを終了する場合は、この「終了の操作」を必ず行なうようにしてください。特にハードディスク動作中に、パソコン本体の電源をOFFにすることは絶対に避けてください。

ゲームのセーブ

本ゲームで「セーブ」を実行した場合は、ゲームデータは、インストールしたディレクトリの下に自動的に作成したサブディレクトリ(SAVEGAME)に保存されます。最大12件までセーブすることができます。

ゲームデータの保存のために、フロッピーディスクを用意する必要はありません。「セーブ」を1件行なうごとに、ハードディスクの容量を約250KB使用します。12件全てをセーブする場合は、ハードディスクに約3MBの空き容量が必要になります(ゲームデータによって必要容量は異なります)。

「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ」のパーティを移す

「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ　～アサルト・オン・ミス・ドラナー～」の冒険に、前作「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ」のパーティを使用することができます。
前作のパーティの情報を転送するためには、アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢに用意されている「パーティ転送ユーティリティー」を使用して、次のように操作します。

①インストールしたディレクトリ（ドライブAのEOB3とします）を、カレントディレクトリにします。

```
A>CD  EOB3 ↵
```

②次のように入力して、パーティ転送ユーティリティーを起動します。

```
A>CHARCOPY ↵
```

③ユーティリティーがロードされたら、前作「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ」でセーブを行なったデータディスクのドライブ名とディレクトリ名を指定します。

④前作「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ」のセーブデータの番号を選択します。

パーティ転送作業が終了したら、起動の操作によりゲームをスタートできます。それから、オープニング・メニューで「ダークムーンの英雄達を呼び寄せる」を選択してください。転送したパーティのキャラクター達は、ほとんどの装備を保持しているはずです。

☞《注意》

パーティ転送の操作で転送できるのは、第1列および第2列の4人だけです。転送したいキャラクターが、パーティーの中で、第1列および第2列に配置されていることを確認してください。もしそうでない場合は、事前に前作「アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ」のゲーム中で、キャラクターのパーティでの配置を変更してください。

アフターサービスのご案内

このたびは、弊社製品をお買上げいただき、誠にありがとうございます。弊社では、製品をお買上げいただきユーザー登録された方に対して、下記のアフターサービスを実施しております。

●開封時からのディスク破損など製品初期不良の場合は、お買上げの日から1週間以内にパッケージ及びお買い上げレシートを、弊社にお送りいただければ無償にて交換いたします。ただし、お買上げの日から1週間以上経過した場合は、初期不良でも有償となりますのでご注意ください。

●フロッピーディスクおよびCD-ROMディスクを破損された場合は、有償にて交換いたします。下記の費用とともに、破損ディスクを弊社あてお送りください。

▶CD-ROMディスク………1枚 ¥4,000(消費税別)

▶フロッピーディスク………1枚 ¥2,500(消費税別) 同時に送付された場合の2枚目以降は1枚につき ¥1,500(消費税別)

《ご注意》

●紛失された場合を含み、フロッピーディスクおよびCD-ROMディスク、マニュアル、その他の付属品の別売および再発行は行なっておりません。

●お買い上げ製品の返品は致しかねます。

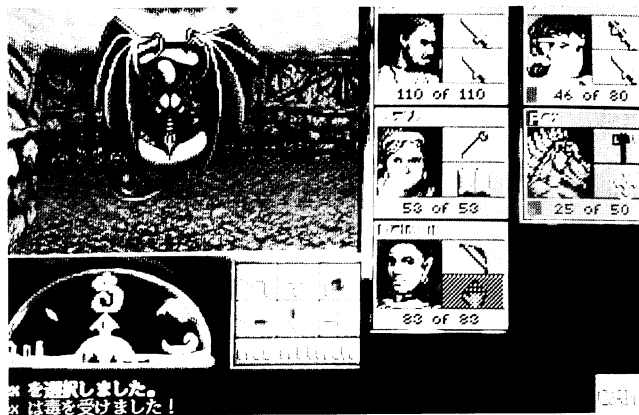
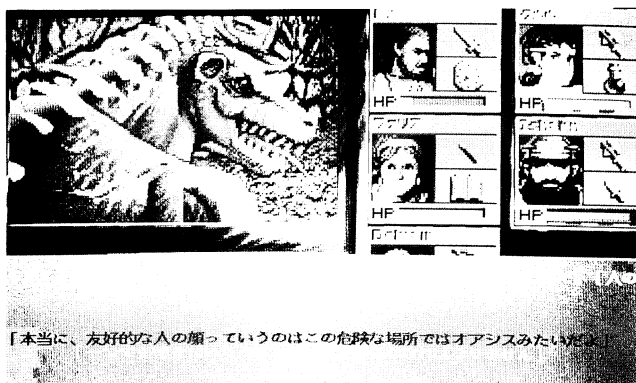
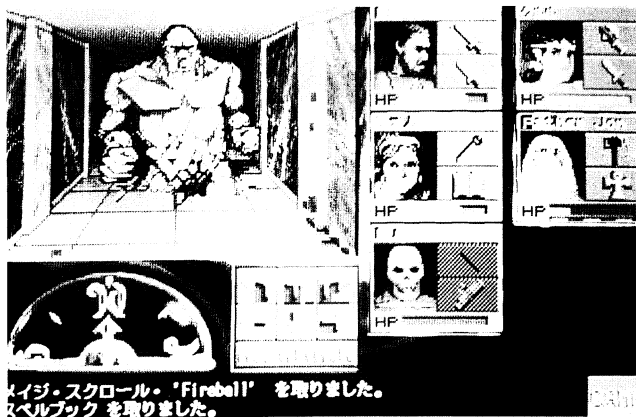
●弊社では中古販売業者による再販売を認めておりません。弊社製品であっても中古ソフトとしてご購入された場合は、アフターサービスの対象外とさせていただきます。

ユーザー登録のお願い

本ソフトに添付されている、「ユーザー登録はがき」に必要事項をご記入の上、弊社までご返送ください。本ソフトのユーザーとして、登録させていただきます。以前にも弊社製品をお買い上げ頂き、すでにユーザー登録されている場合も、お手数ですが製品ごとにユーザー登録をお願いします。ユーザーサポートのサービスは、このユーザー登録をもとに、行なわせていただきます。

登録ユーザーの方は、専用のユーザーサポート電話をご利用いただけます。ご不明な点など、お気軽にお問い合わせください。ただし、ゲームのヒントや解法に関するものは、お断わりしていますのでご了承ください。

ユーザーサポート ☎(03)3492-1079

(土、日、祭日を除く 13:00〜17:00)

メイジ・スクロール・'Fireball' を取りました。
スペルブック を取りました。

「本当に、友好的な人の顔っていうのはこの危険な場所ではオアシスみたいだよ」

110 of 110
46 of 80
53 of 53
25 of 50
83 of 83
は毒を受けました！

アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ
PC-9801/9821シリーズ版
ユーザーズ・マニュアル

初版発行　1994年11月
編　　集　ビング株式会社
(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704
TEL(03)3492-1079(ユーザーサポート)

郵　便　は　が　き

料金受取人払

刈和野局

7

差出有効期間
平成８年11月
29日まで

［切手を貼らずに
ご投函ください］

019-21

（受取人）
刈和野郵便局私書箱７号

ビング株式会社

アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ
ユーザーサポート係行

ユーザー登録カード

このたびは弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
このユーザー登録カードは必ず返送してください。カードが返送されない場合、お問い合せ等のユーザーサポートが受けられない場合がありますので、ご了承ください。
アンケートにつきましては今後の企画・開発の参考にさせていただきますので、御協力をよろしくお願いいたします。

ご住所	〒		
ふりがな			
お名前			
TEL	（　　　）　　　―		
ご職業	学生（小 中 高 大 専門）		
生年月日	19　年　月　日生	歳	男・女

●お買上げの製品に
○をつけてください。

PC-98 3.5″	PC-98 5″

1. お客様がご使用になっている機種の構成をお書きください

本体＿＿＿＿＿＿＿：総メモリ＿＿＿＿＿＿＿：FD＿3.5″＿5″＿

HD＿＿＿＿＿MB：音源＿＿＿＿＿＿＿：その他周辺機器＿＿＿＿＿＿

2. このソフトをどこで知りましたか？
 a. 広告（雑誌名：　　　　　　　）b. 紹介記事（雑誌名：　　　　　　　）
 c. 販売店の店頭　d. 店員の勧め　e. 友人の勧め　f. その他（　　　　　　　）

3. よく読むパソコン雑誌をお書きください。

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

4. 遊んでみた感想をお書きください

a. ゲーム内容	つまらない	⇒	1	2	3	4	5	⇐ おもしろい
b. グラフィック	きたない	⇒	1	2	3	4	5	⇐ きれい
c. 難易度	難しい	⇒	1	2	3	4	5	⇐ 簡単
d. 価格	高い	⇒	1	2	3	4	5	⇐ 安い
e. マニュアル	わかりにくい	⇒	1	2	3	4	5	⇐ わかりやすい
f. パッケージ	悪い	⇒	1	2	3	4	5	⇐ 良い
g. 総合評価	最悪	⇒	1	2	3	4	5	⇐ 最高

5. 好きなゲームのジャンルを順に挙げてください
 1　　　　　　　　・2　　　　　　　　・3

6. いままでプレイしたゲームで面白かった物を順に挙げてください
 1　　　　　　　　・2　　　　　　　　・3

7. 移植を希望されるソフトや質問、VINGに対するご意見・ご要望がありましたらなんでも書いてください。

ご協力ありがとうございました。みなさんのご意見は次回作の参考にさせていただきます。
これからもVINGのソフトをよろしくお願いします。

アイ・
オブ・ザ・
ビホルダーⅢ